



MISTRZOSTWA WARSZAWY

w klasach LASER, CADET

FINAŁ PUCHARU POLSKI

w klasie FINN

Nieporęt, 08 – 09 września 2016

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w 'Przepisach Regatowych Żeglarsstwa ISAF'.
- 1.2 Dodatek P, 'Specjalne procedury dla przepisu 42', będzie miał zastosowanie.
- 1.3 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[DP] – oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii zespołu protestowego.
[NP] – oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1 (a).

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się przy biurze regat w Porcie Nieporęt, obok bazy UKS FIR.
- 2.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w Porcie Nieporęt.
- 2.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu słowa: „1 minuta” zostają zastąpione przez: „nie wcześniej niż 45 minut”. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny **20.00** w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

4. FORMAT REGAT

Regaty zostaną rozegrane w formacie serii wyścigów.

5. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 5.1 Planowane jest rozegranie 6 wyścigów:

Data	Ilość wyścigów	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia
08.10.2016	3	11.30
09.10.2016	3	11.00

- 5.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnym dniu, jeśli komisji regatowa tak zdecyduje.
- 5.3 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 5.4 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 14.00.



6. FLAGI KLAS

Sygnalami ostrzeżenia dla poszczególnych klas będą:

Klasa	Sygnal ostrzeżenia
FINN	Flaga F MKS
LASER	Flaga E MKS
CADET	Flaga G MKS

7. AKWEN REGATOWY

Regaty rozgrywane będą na Jeziorze Zegrzyńskim (patelni)

8. TRASA

Rysunek w załączniku nr 1 pokazuje trasę, włączając jej oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9. ZNAKI

- 9.1 Znakami trasy 1, 2, 3p i 3s będą żółte pneumatyczne boje w kształcie ostrosłupa. Znakiem 1C będzie czerwona boja pneumatyczna w kształcie walca.
- 9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej na prawym i żółta boja walcowa na lewym końcu.
- 9.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej na prawym i żółta boja walcowa na lewym końcu.

10. START

- 10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą na statku KS i znakiem lewego końca linii startu.
- 10.2 [DP] Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.
- 10.3 Jacht, który wystartuje później niż 4 min po sygnale startu dla jego klasy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

11. META

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i znakiem mety.

12. SYSTEM KAR

- 12.1 Kara za naruszenie Przepisów Klasowych, punktów Instrukcji Żeglugi oznaczonych [DP] oraz PRŻ 55 może być mniejsza niż dyskwalifikacja, jeśli Zespół Protestowy tak zadecyduje.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu	Limit czasu dla znaku nr 1	Planowany czas wyścigu
90min	25min	45min

- 13.2 Jeżeli żaden jacht nie minie znaku nr 1 w limicie czasu wyścigu musi być przerwany. Niedotrzymanie limitu czasu wyścigu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Zmienia to PRŻ 62.1(a).
- 13.3 Jachty, które nie ukończą w ciągu 15 min po tym jak pierwszy jacht w klasie przebył trasę wypełniając wszystkie zobowiązania PRŻ 28 będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.



14. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆCZYNIE

- 14.1 Formularze protestowe będą dostępne w biurze regat znajdującym się w Porcie Nieporęt. Protesty, prośby o zadośćuczynienie lub o wznowienie muszą być dostarczone do biura regat przed upływem obowiązującego limitu czasu.
- 14.2 Dla wszystkich klas czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 14.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszone będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującym się przy biurze regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.
- 14.4 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową lub zespół protestowy mogą być wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).
- 14.5 Lista jachtów, które zgodnie z dodatkiem P zostały ukarane przez zespół protestowy za naruszenie przepisu 42 będzie wywieszona na tablicy ogłoszeń.
- 14.6 Ostatniego dnia regat prośba o wznowienie rozpatrywania może być wniesiona nie później niż:
 - a) w limicie czasu składania protestów, jeżeli strona została powiadomiona o decyzji w dniu poprzednim;
 - b) nie później niż 15 minut po powiadomieniu strony o decyzji w danym dniu.
 Niniejszy punkt zmienia przepis 66.
- 14.7 Ostatniego dnia regat prośba o zadośćuczynienie odnosząca się do decyzji zespołu protestowego może być wniesiona nie później niż 30 minut po wywieszeniu decyzji. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 62.2.

15. PUNKTACJA

- 15.1 Rozegranie minimum 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.
- 15.2 Gdy rozegrane zostało mniej niż 4 wyścigi, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów.
- 15.3 Gdy rozegranych zostało 4 i więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.
- 15.4 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny w biurze regat.

16. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 16.1 [NP] [DP] Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 16.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

18. KONTROLA WYPOSAŻENIA I POMIARY [NP][DP]

Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać sprawdzeniu w dowolnym czasie regat dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i Instrukcją Żeglugi. Na wodzie jacht może zostać poinstruowany przez mierniczego KR, aby udał się natychmiast do miejsca przeznaczonego na inspekcję.

19. ŁODZIE POMOCNICZE [NP][DP]

- 19.1 Kierownicy ekip, trenerzy i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają **w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego zawodnika lub znaku trasy**. Przepis ten obowiązuje od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej klasy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie lub przerwanie wyścigu dla wszystkich klas.
- 19.2 Dodatkowo łodzie pomocnicze płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.



- 19.3 Kierownicy ekip, trenerzy, kibice i inny personel pomocniczy muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.
- 19.4 Kara za naruszenie postanowień niniejszego punktu może zostać nałożona na wszystkich zawodników będących pod opieką osoby łamiącej powyższe przepisy, jeśli zespół protestowy tak postanowi. Zmienia to PRŻ 63.1

20. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]

Jachtowi nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

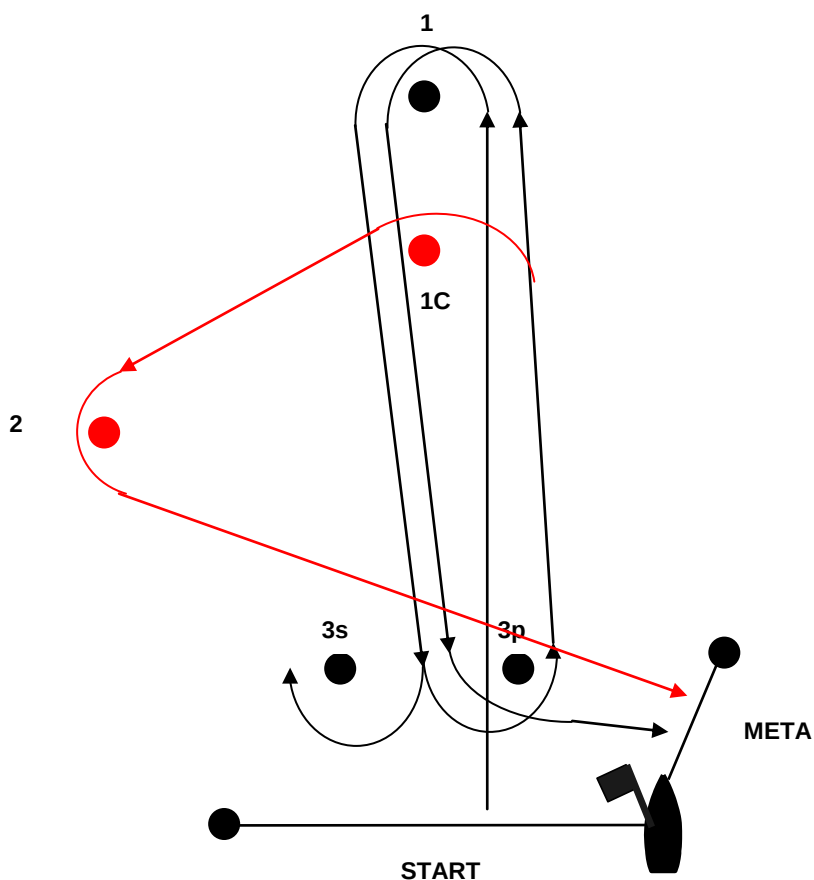
21. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko – patrz przepis 4, 'Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu'. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierć w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

22. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1 500 000 EUR lub wartości równoważnej.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASA REGAT



FINN, LASER	START-1-3s/3p-1-3p-META
CADET	START-1C-3s/3p-1C-2-META